Escena en la cual el científico idealiza su plan. “Construiré una máquina del tiempo para limpiar mi nombre, y me vengaré de todos aquellos que se han reído de mí”.

Escena en la cual el científico despierta a su creación “El jugador”.

Escena en la cual se destituye al científico de la asociación universal de la ciencia.

Escena en la cual el científico jura vengarse.

El jugador accede a realizar dicha aventura, y se le impone la condición de volver cada vez que obtenga una pieza, para ir construyendo la máquina y arreglando al jugador.

Escena en la cual el científico le muestra al jugador a quién debe eliminar para lograr obtener los artefactos.

“Deberás asesinar a aquellos causantes de todo este desastre, sustrayéndoles luego cada pieza necesaria para mi máquina”.

El científico le indica al jugador lo que tiene que hacer para él.

“Irás en busca de las piezas necesarias para así poder construir mi máquina del tiempo”

Finaliza la parte del cómic, con el jugador yendo a buscar estas partes.